**SOFTEX RECIFE – DESENVOLVIMENTO WEB FRONTEND**

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS – DESAFIO 1

**ALUNA:** ANANDA CAROLINE FIDELIS E SILVA

**Instruções do projeto**

Classifique dois objetos materiais e dois abstratos. Insira, no mínimo, três métodos e três atributos para cada..

**Obs.:** Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

**Resposta:**

ESCREVER